6/12/2013

Sebastian Łasisz Andrzej Cwenar Miłosz Mazur Maciej Kurowski

FRAIL

Historie użytkowników

Historie użytkowników

1. Launcher aplikacji

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość uruchamiania aplikacji z osobnego pliku aby nie korzystać z linii komend.

1. Arena A

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu testowania sztucznej inteligencji na danej mapie.
* Jako tester chcę mieć możliwość uruchomienia danej mapy w celu sprawdzenia czy aplikacja działa poprawnie na danej mapie.
* Jako programista chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu zaprogramowania przedmiotów interakcyjnych na danej mapie.
* Jako programista chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu zaprogramowania relacji między aktorami a przedmiotami interakcyjnymi na danej mapie.

1. Część mechanizmów interakcji już działa

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość wchodzenia w interakcję z aktorami oraz obiektami interaktywnymi w celu sprawdzeniu jak one wpłyną na sztuczną inteligencję.

1. System skryptowania map

* Jako programista chcę mieć możliwość pisania obiektów interaktywnych w zewnętrznych plikach, aby nie zmieniać kodu źródłowego.
* Jako programista chcę mieć możliwość zmieniania obiektów interaktywnych w zewnętrznych plikach, aby nie zmieniać kodu źródłowego.
* Jako programista chcę mieć możliwość naprawiania obiektów interaktywnych w zewnętrznych plikach, aby nie zmieniać kodu źródłowego.
* Jako programista chcę mieć możliwość pisania przebiegu w zewnętrznych plikach, aby nie zmieniać kodu źródłowego.
* Jako programista chcę mieć możliwość zmieniania przebiegu w zewnętrznych plików, aby nie zmieniać kodu źródłowego.
* Jako programista chcę mieć możliwość naprawiania przebiegu w zewnętrznych plikach, aby nie zmieniać kodu źródłowego.

1. Deserializacja kodu

* Jako programista chcę mieć możliwość odwoływania się do zmiennych aktorów w celu wykorzystania systemu skryptowego.
* Jako tester chcę mieć możliwość testowania aplikacji przy pomocy zdeserializowanych zmiennych w celu układaniu testów bez naruszania struktury kodu źródłowego.

1. System komunikacji pomiedzy obiektami oraz aktorami

* Jako tester chcę mieć możliwość testowania jak objekty wpływają na aktorów w celu sprawdzenia czy zostały one prawidłowo zaimplementowane.

1. Wiekszosc mechanizmow juz dziala

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość wchodzenia w dodatkowe interakcję z aktorami oraz obiektami interaktywnymi w celu sprawdzeniu jak one wpłyną na sztuczną inteligencję sztuczna inteligencja.

1. Arena B

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu testowania sztucznej inteligencji na danej mapie.
* Jako tester chcę mieć możliwość uruchomienia danej mapy w celu sprawdzenia czy aplikacja działa poprawnie na danej mapie.
* Jako programista chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu zaprogramowania przedmiotów interakcyjnych na danej mapie.
* Jako programista chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu zaprogramowania relacji między aktorami a przedmiotami interakcyjnymi na danej mapie.

1. Postac testowego bossa

* Jako tester chcę mieć dostęp do testowego bossa w celu sprawdzenia czy obiekty interaktywne są poprawnie zaimplementowane.
* Jako tester chcę mieć dostęp do testowego bossa w celu sprawdzenia czy przebieg został poprawnie zaimplementowany.
* Jako tester chcę mieć dostęp do testowego bossa w celu sprawdzenia czy komunikacja między aktorami, a środowiskiem jest poprawnie zaimplementowane.
* Jako tester chcę mieć dostęp do testowego bossa w celu sprawdzenia czy komunikacja między aktorami jest prawidłowo zaimplementowana.

1. Edytor

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość edytowania położenia obiektów interaktywnych na mapie w zewnętrznym środowisku, aby nie zmieniać kodu.
* Jako tester chcę mieć edytor w celu sprawdzenia położenia objektów interaktywnych bez odpalania aplikacji.

1. Arena C

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu testowania sztucznej inteligencji na danej mapie.
* Jako tester chcę mieć możliwość uruchomienia danej mapy w celu sprawdzenia czy aplikacja działa poprawnie na danej mapie.
* Jako programista chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu zaprogramowania przedmiotów interakcyjnych na danej mapie.
* Jako programista chcę mieć możliwość uruchomienia mapy w celu zaprogramowania relacji między aktorami a przedmiotami interakcyjnymi na danej mapie.

1. Wszystkie mechanizmy interakcji juz dzialaja

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość wchodzenia we wszystkie interakcję z aktorami oraz obiektami interaktywnymi w celu sprawdzeniu jak one wpłyną na sztuczną inteligencję sztuczna inteligencja.

1. Dokumentacja

* Jako programista chcę mieć dostęp do dokumentacji w celu zapoznania się z prawidłową konwecją intergracji sztucznej inteligencji z aplikacją.
* Jako użytkownik chcę mieć dostęp do dokumentacji w celu sprawdzenia jak z systemu korzystać.
* Jako tester chcę mieć dostęp do dokumentacji w celu sprawdzenia jak system powinien działać, aby móć określić czy system działa poprawnie.

1. Strona internetowa

* Jako użytkownik chcę mieć możliwość dostępu do aplikacji przez strone internetową w celu sprawdzania sztucznej inteligencji w każdym miejscu z dostępem do internetu.